

Am Deutschen Meeresmuseum Stralsund ist **zum 15.01.2024** eine **bis zum 31.12.2024 befristete Projektstelle** als

wissenschaftlicher Mitarbeiter (m/w/d) im Bereich digitale Transformation



in **Vollzeit (39 Stunden/Woche)** zu besetzen.

Die Stiftung Deutsches Meeresmuseum ist ein national und international bedeutsames naturwissenschaftliches Museum. Zu ihr gehören die Standorte MEERESMUSEUM, OZEANEUM, NATUREUM und NAUTINEUM. Die Schwerpunkte der Ausstellungs-, Sammlungs- und Forschungstätigkeit sind Meeresbiologie, Ozeanografie, Fischerei und Meereskunde. Schauaquarien mit Becken von bis zu 2,6 Millionen Liter Wasser ergänzen die Ausstellungen und zeigen die Lebewelt in den tropischen und nördlichen Meeren. Das Deutsche Meeresmuseum zählt zu den meistbesuchten Museen Deutschlands. Die Modernisierung des Standortes MEERESMUSEUM und dessen Wiederöffnung im Sommer 2024 ist ein wichtiger Meilenstein für die Stiftung.

Zur Unterstützung bei der digitalen Umsetzung wissenschaftlichen Arbeitens, der Erfassung der naturkundlichen Sammlungen und von Ausstellungsvorhaben suchen wir einen professionell qualifizierten, kreativen und sehr selbstständigen Mitarbeiter (m/w/d) im Bereich digitale Transformation und 3-D-Modellierung, der maßgeblich die Digitalisierung in Sammlung und Forschung sowie die Implementierung von Digitalisaten in den Ausstellungen vorantreibt.

Ihre Aufgaben:

- selbstständige Erstellung von 3-D-Inhalten für Ausstellungsvorhaben und deren Einbindung
- digitale Modellierung von Organismen und anderen Ausstellungsobjekten
- eigenständige Zuarbeit für wissenschaftliche Arbeiten, v. a. bei der Erfassung und Aufarbeitung von 3-D-Daten
- Mitarbeit an wissenschaftlichen Publikationen
- digitale Erfassung von Sammlungsobjekten mit verschiedenen Techniken
- selbstständige Weiterentwicklung und Organisation der Webseite für digitalisierte Sammlungsobjekte inklusive eigenständiger Programmierungsarbeiten
- Erstellung, Optimierung und Durchführung von 3-D-Drucken inklusive Betrieb und Instandhaltung der Drucktechnik
- Mitarbeit in Wissenschaft, Ausstellungen und Präparation

Wir erwarten:

- abgeschlossener Hochschulabschluss oder Promotion im Bereich Biologie, Physik, Informatik oder Vergleichbares
- Fähigkeit, selbstständig wissenschaftliche Projekte zu planen, durchzuführen und zu veröffentlichen, bevorzugt im Bereich Biologie, Physik oder Biophysik
- nachgewiesene Erfahrung im Bereich Fotografie, 3-D-Erfassung und -Visualisierung sowie 3-D-Modellierung
- Erfahrung mit 3-D-Drucktechniken
- Routine im sachgemäßen Umgang mit Sammlungsobjekten
- Erfahrung im Bereich digitale Sammlungserfassung, einschließlich Kenntnis entsprechender Software
- selbstständige Programmierung und Weiterentwicklung von Software im Bereich Erfassung, Bearbeitung und Veröffentlichung von 3-D-Inhalten
- hohe Eigeninitiative, Kreativität, Teamfähigkeit

Wir bieten:

- vielseitige, anspruchsvolle und abwechslungsreiche Herausforderungen
- Mitgestaltung eines langfristigen Projekts in einem der beliebtesten Naturkundemuseen in Deutschland
- Möglichkeit, selbstständig wissenschaftliche Projekte zu realisieren
- Vergütung entsprechend TVöD (VKA) Entgeltgruppe 13

Bitte senden Sie Ihre Bewerbung **per E-Mail** mit Ihren Referenzen **bis zum 02.01.2024** an **bewerbung@meeresmuseum.de**.

Ihre Fragen zu dieser Ausschreibung beantwortet Ihnen der **Leiter der Abteilung Wissenschaft und Forschung Dr. Timo Moritz** unter **+49 3831 2650-370**.

Im Zusammenhang mit dieser Stellenausschreibung entstehende Kosten werden nicht erstattet.
Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung!